

„Na długie zimowe wieczory – gry i zabawy dla całej rodziny”

Dnia 17 listopada 2015r. w Szkole Podstawowej odbyły się zajęcia otwarte dla rodziców i dzieci z klas I-III pod hasłem „Na długie zimowe wieczory – gry i zabawy dla całej rodziny”. Celem spotkania było ukazanie wartości (edukacyjnych, społecznych) gier i zabaw rodzinnych, uświadomienie rodzicom wagi wspólnego spędzania czasu wolnego i wpływu takich oddziaływań na kształtowanie nawyków dziecka. Na tę okoliczność zostały specjalnie przygotowane sale lekcyjne, w każdej z nich całe rodziny miały zagwarantowaną dobrą zabawę w gronie innych rodzin. W każdej sali też można było poznać gry i zabawy kształtujące różnorodne umiejętności, wymagające współpracy w grupach, ale też rozwijające zdolności matematyczne indywidualnie.

W "Sali Małego Konstruktora" uczniowie wraz ze swoimi rodzicami mogli zbudować dowolną budowlę przestrzenną wykorzystując klocki "Bampy" oraz w grze "Make and Break" zbudować i zburzyć w szybkim tempie wylosowaną na obrazku konstrukcję.

W kolejnej sali uczestnicy poznali sposób na atrakcyjne spędzenie wieczoru w większym gronie - wśród przyjaciół, rodziny. W zespołach należało się wykazać umiejętnościami pokazywania, mówienia lub rysowania otrzymanego hasła w taki sposób, aby drużyna mogła je odgadnąć. Mali i starsi gracze przekonali się, że gry "Activity" oraz "5 sekund" wymagają wyjścia poza utarte schematy kształtując elastyczność w myśleniu.

Na poszukiwanie skarbów można się było wybrać w następnej sali, gdzie ukryta kolekcja faraona wymagała podążania między piramidami, aby ją odnaleźć - pamięć i koncentracja okazały się tu najważniejsze. Zaś prawdziwi detektywi musieli odnaleźć na planszy przedmiot, którego fragment widniał pod lupą.



W „Sali Myślicieli” każdy uczestnik był zdany na siebie i logiczne zadania wykonywał zgodnie z własnymi predyspozycjami i w swoim tempie. Gry „Smart Games” oraz kostki Happy Cube stanowią niemałe wyzwanie, uczą cierpliwości i podejmowania kolejnych prób rozwiązania zadania.



„Angielski na wesoło” – w grach i zabawach z pewnością udaje się uczyć bawiąc się jednocześnie.

W sali „W świecie zwierząt” można było założyć własną farmę pamiętając, że lis i wilk czyha oraz poćwiczyć refleks i pamięć chowając swoje zwierzęta w domkach, jednocześnie kojarząc, jakie zwierzęta ukryli współgracze.

Spostrzegawczość, refleks i zręczność uczestników zostały poddane próbie w ostatniej sali „Bystre Oko”, gdzie szybkie ustawienie kolorowych kubeczków w odpowiedniej kolejności zgodnie ze wzorem gwarantowało zdobycie karty.

W każdej sali był również przygotowany Kącik Malucha, bo przecież w rodzinie są dzieci w różnym wieku i każde powinno mieć zajęcie, które je zajmie, ale też czegoś nowego nauczy.

***Miły to widok – rodzina grająca przy wspólnym stole,
zaangażowanie wypisane na twarzach uczestników.***

Grażyna Kopaczewska